Backup General

Manual de usuario

Versión 0.13 · octubre de 2026

Las pantallas de la web son de una instalación real: las máquinas, rutas y direcciones son las de esa instalación y en la tuya serán otras. El token de Telegram de las capturas es de ejemplo.

Índice

1 Qué es Backup General

2 Instalar

3 La pantalla

4 El explorador: elegir qué copiar

5 Trabajos

6 Cuándo se copia y cuántas copias se guardan

7 Actividad

8 Las copias guardadas

9 Restaurar

10 Máquinas de las que se copia

11 Ajustes

12 Actualizar

13 Qué hacer cuando…

1. Qué es Backup General

Backup General guarda copias de seguridad de lo que no se puede volver a conseguir (fotos, la configuración de los servidores, documentos…) en un disco de este equipo, y las gestiona desde una web de dos paneles. No hay que tocar la línea de órdenes para nada del día a día.

Cómo guarda las copias

Usa `rsync` y guarda cada pasada en una carpeta con su fecha (`2026-09-23_03-00-00`). Lo que no ha cambiado desde la copia anterior no se vuelve a guardar: se enlaza (enlaces duros). Por eso:

- Cada carpeta se ve entera, como si fuera una copia completa de ese día. Puedes abrirla desde cualquier máquina y copiar y pegar lo que necesites, sin este programa y sin ningún formato propietario.
- Guardar 30 días no ocupa 30 veces el espacio: solo lo que cambió.
- Si una pasada se corta (un apagón, un cable), la carpeta queda como `.incompleto-…` y nunca se hace pasar por una copia buena.

Quién entra en quién

Este equipo entra a leer en las otras máquinas; las otras máquinas no tienen ninguna credencial sobre el disco de copias. La clave que se usa para leer solo permite leer por `rsync`: ni terminal ni escritura. Así, si una máquina se estropea o se contamina, las copias no corren peligro.

Lo que nunca hace

- Nunca borra en el origen.
- Nunca vacía al restaurar: una restauración solo añade o sobrescribe.
- Nunca borra la última copia buena de un trabajo, pase lo que pase, y solo rota (borra las más viejas) cuando la copia de esa noche ha terminado bien.

> La web no tiene contraseña ni HTTPS y aquí se custodian las claves de todas las máquinas de origen. Es para la red local: no la publiques en internet.

2. Instalar

Antes de empezar

- Una máquina Debian o Ubuntu de 64 bits, amd64 o arm64. Docker no hace falta tenerlo: si falta, el instalador ofrece instalarlo.
- El paquete `backupgeneral-X.Y-amd64.tar.gz` (o `-arm64`) copiado a la máquina. Solo ese fichero: todo lo demás sale de él.
- Un usuario con `sudo`, o root.
- Un disco para las copias, montado en la máquina. Debe ser otro disco físico, no el del sistema.

Descomprimir y lanzar

```
cd /home
tar -xzf backupgeneral-0.08-amd64.tar.gz
cd BackupGeneral
./instalar.sh
```

El instalador va con ventanas de texto (whiptail, en azul y cian y con los botones en español): `Tab` cambia de botón, `Enter` acepta y `Esc` cancela. Pregunta en este orden, y solo lo que no puede decidir él:

1. Docker y docker compose

Si no están instalados, pregunta Sí o No antes de instalar nada (Docker con el script oficial de `get.docker.com`, y el plugin `docker compose` con `apt`). Si dices que no, el instalador termina ahí sin haber tocado nada.



Figura 1. Docker no está: ¿lo instalo?



Figura 2. Si contestas que no, se sale sin dejar nada a medias.

Si no eres root y tu usuario no puede hablar con Docker, pide además la contraseña de `sudo` (antes pregunta si quieres verla mientras la escribes). Solo se usa durante la instalación y no se guarda.

2. Directorio de instalación

Es la carpeta donde vivirán `datos/` (los trabajos, el historial y el token de Telegram), `claves/` (las claves SSH) y el `.env`. La propuesta es quedarte donde descomprimiste el paquete. Si prefieres otra, se busca con el explorador de carpetas, que arranca en la carpeta del paquete; el instalador copia allí lo necesario.

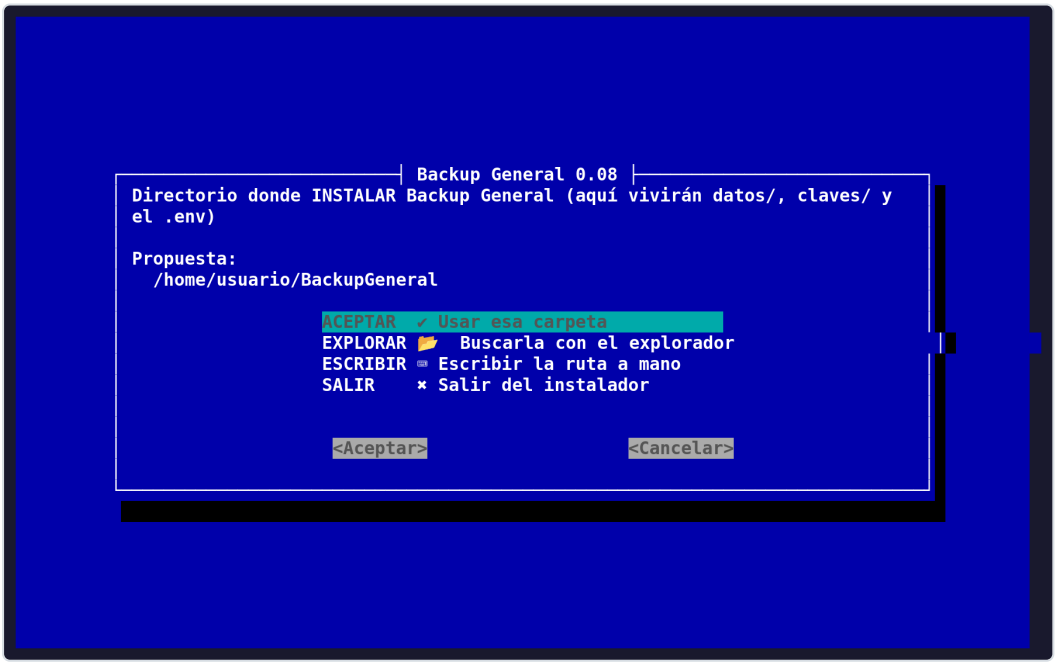


Figura 3. Usar la carpeta propuesta, buscarla con el explorador, escribir la ruta o salir.

Si la máquina tiene `python3`, el explorador es de dos paneles y funciona con el ratón (clic marca, doble clic entra, clic derecho abre el menú de copiar, mover y pegar). `F2` elige la carpeta y `Esc` o `F10`

cancelan.



Figura 4. El explorador de dos paneles.

Sin `python3` se usa el explorador de menús de siempre: sube, baja, entra y crea carpetas.

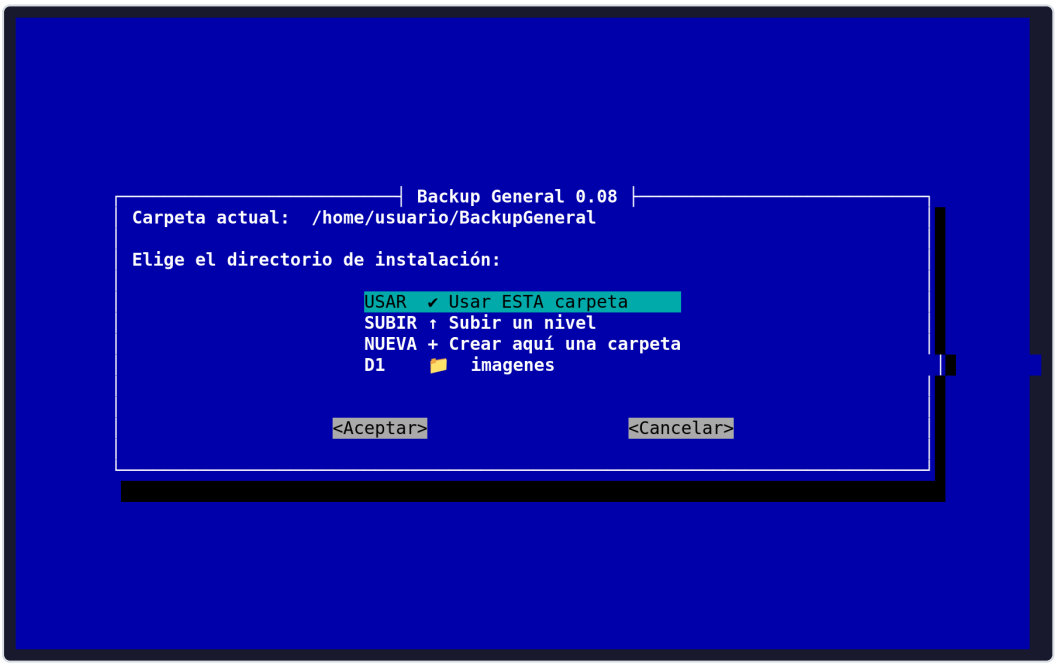


Figura 5. El explorador sin Python.

> Salir. Esc dentro del explorador solo vuelve al menú anterior. Para salir del instalador está la opción «Salir del instalador» (o Esc en el menú): pide confirmación y no deja nada a medias.

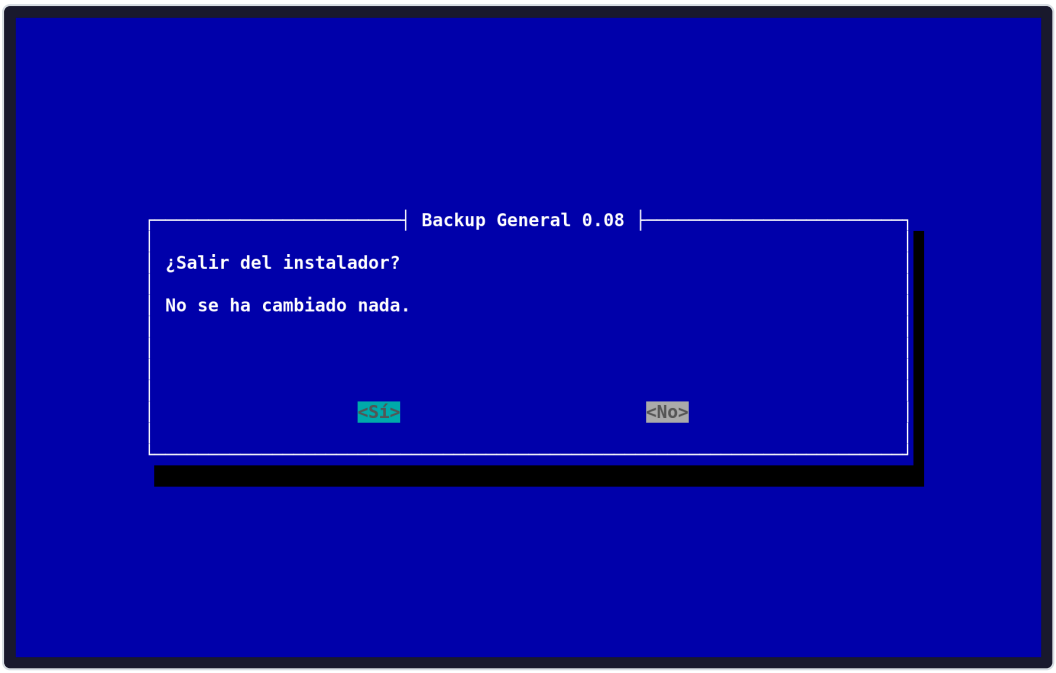


Figura 6. Salir del instalador.

3. ¿Es una actualización?

Si en el directorio elegido ya hay una instalación, lo dice y pregunta si sigues adelante. Si dices que sí, actualiza sin más preguntas y no toca los trabajos, el token, las claves ni el `.env` (el puerto y el disco de copias se quedan como estaban).

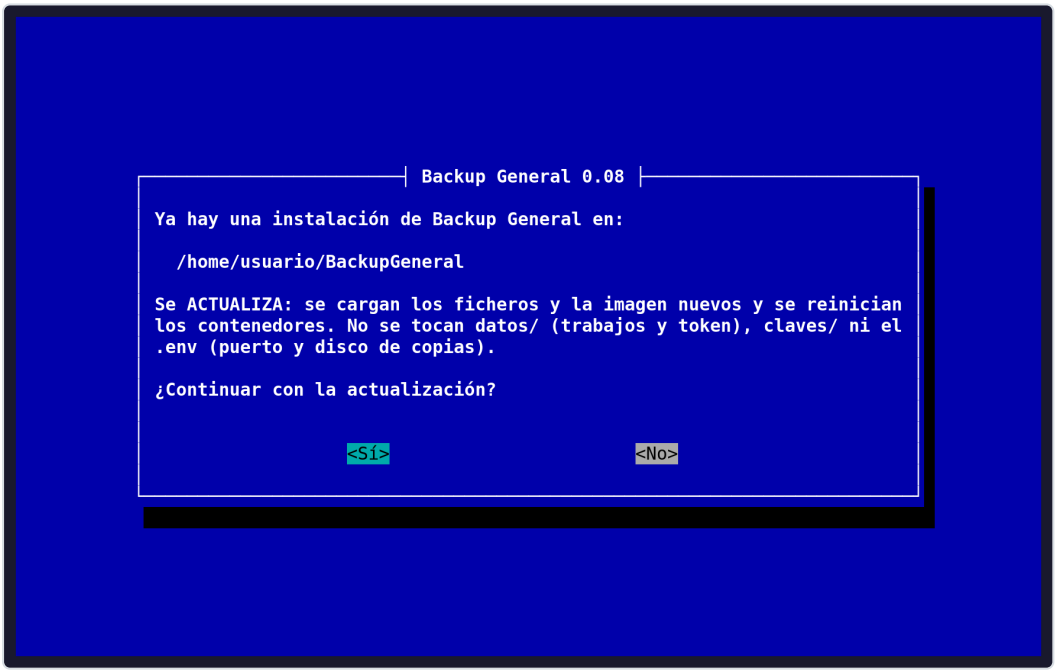


Figura 7. Ya hay una instalación: ¿actualizar?

4. El disco de copias

Lista los discos montados y pregunta en cuál van las copias. Es la decisión que más importa: elige el disco de backup, no el del sistema. La primera pasada son unos 120 GB y crece con cada versión que se conserva.

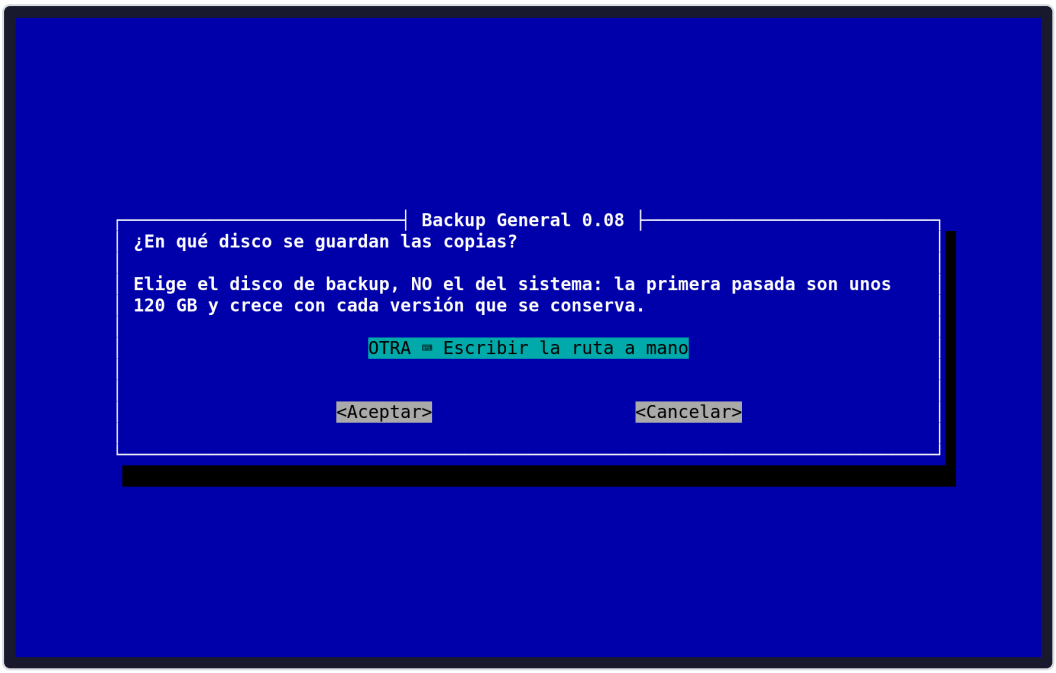


Figura 8. ¿En qué disco se guardan las copias?

Si eliges el disco del sistema, lo avisa: una copia en el mismo disco no protege de casi nada.

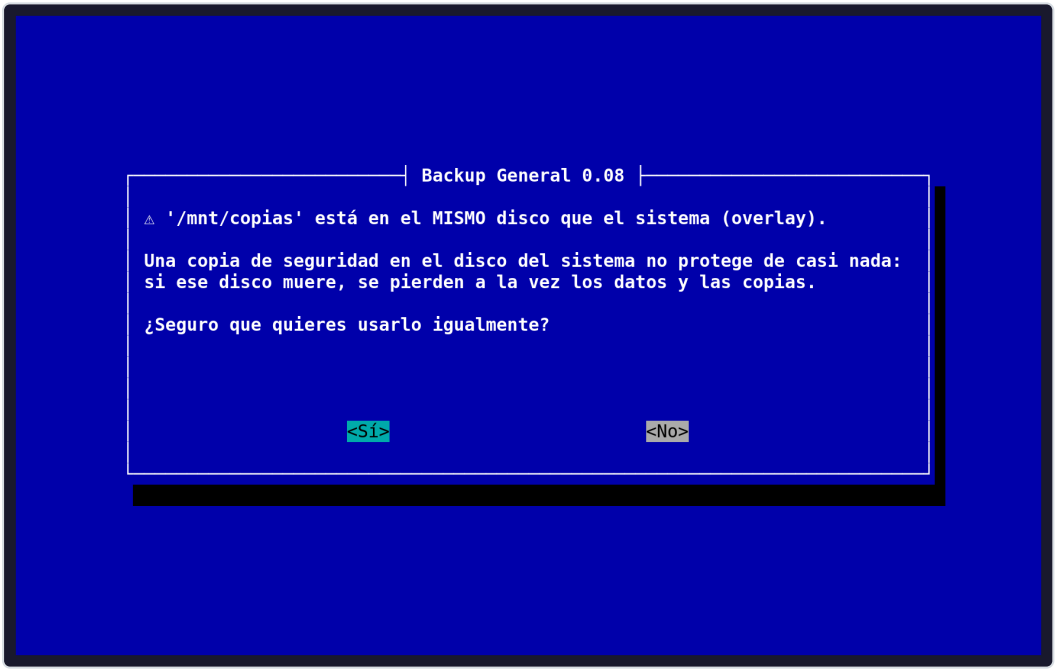


Figura 9. Aviso de disco del sistema.

Después puedes elegir una carpeta concreta dentro del disco, y el nombre de la carpeta donde se guardarán las copias (por defecto `copias`). Si el disco no está en `/etc/fstab`, ofrece añadirlo por UUID y con `nofail`, para que se monte solo al arrancar: un disco montado a mano desaparece al reiniciar y las copias irían al disco del sistema sin avisar.



Figura 10. ¿Afinar la carpeta dentro del disco?

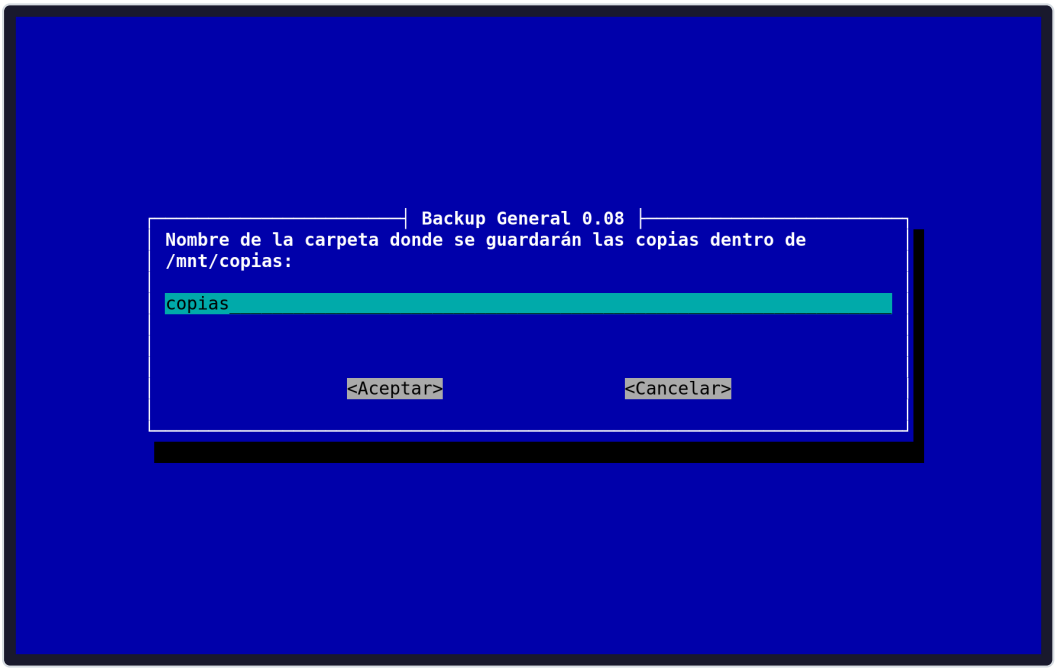


Figura 11. Nombre de la carpeta de copias.

5. El puerto

La web escucha en el 8789. Solo pregunta si ese puerto está ocupado en la máquina; si está libre, lo usa sin molestarte.

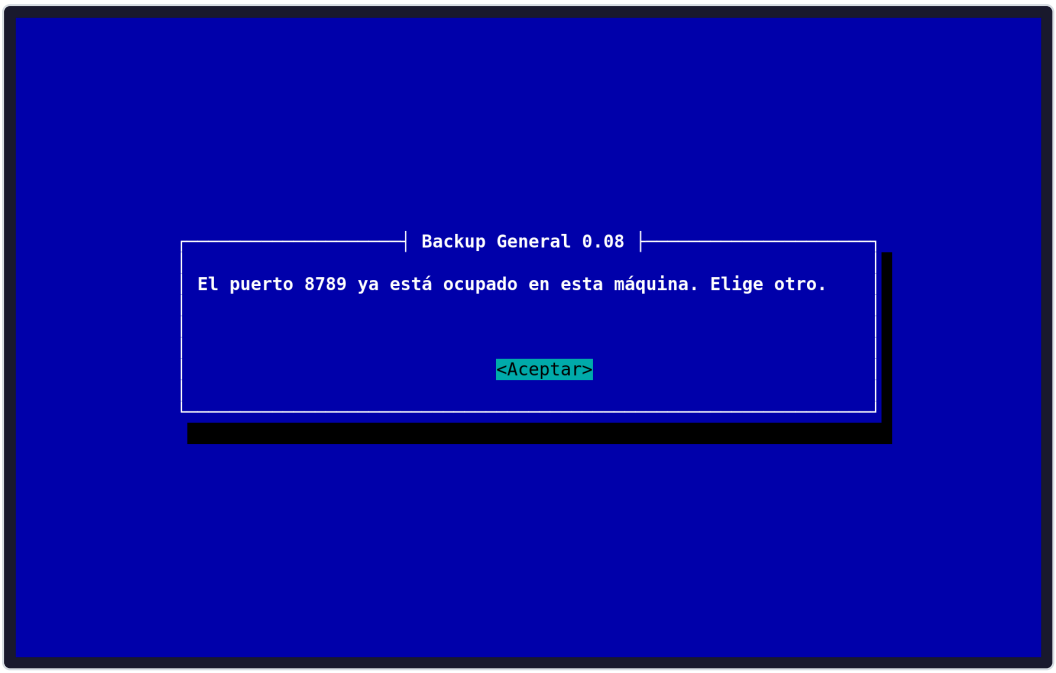


Figura 12. El puerto está ocupado.



Figura 13. Elige otro (propone el siguiente).

Lo que hace solo

Carga la imagen Docker del paquete, crea `datos/` y `claves/`, escribe el `.env` y levanta los dos contenedores (`backup-web` y `backup-worker`). Cada paso va con una barra de progreso; el registro solo se enseña si algo falla. Al terminar dice la dirección de la web y los primeros pasos.

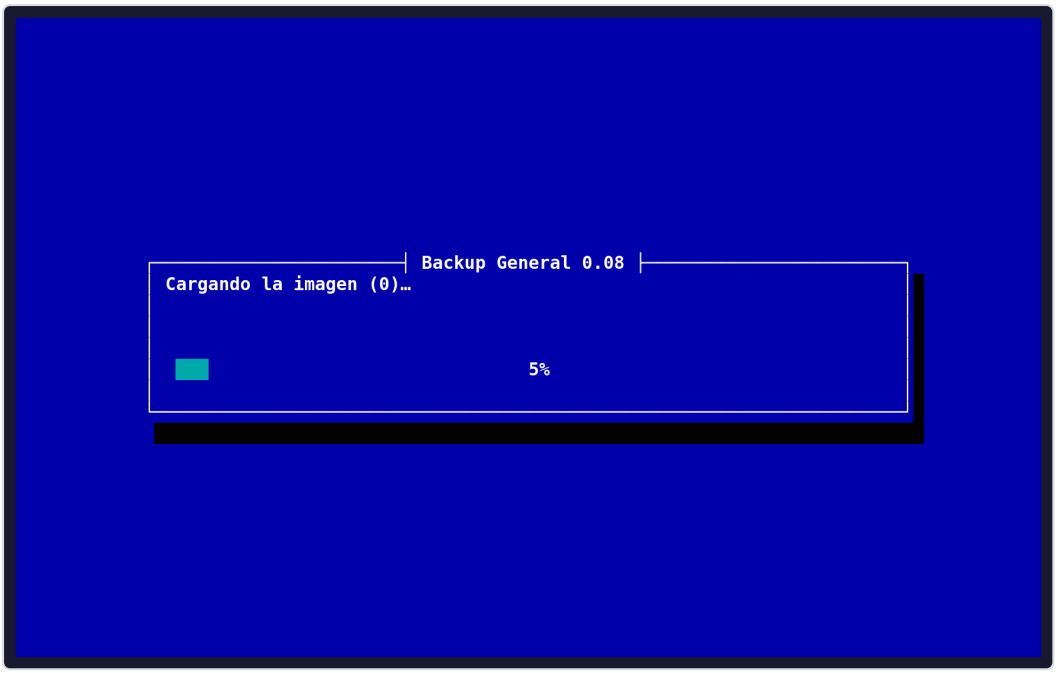


Figura 14. Cargando la imagen.

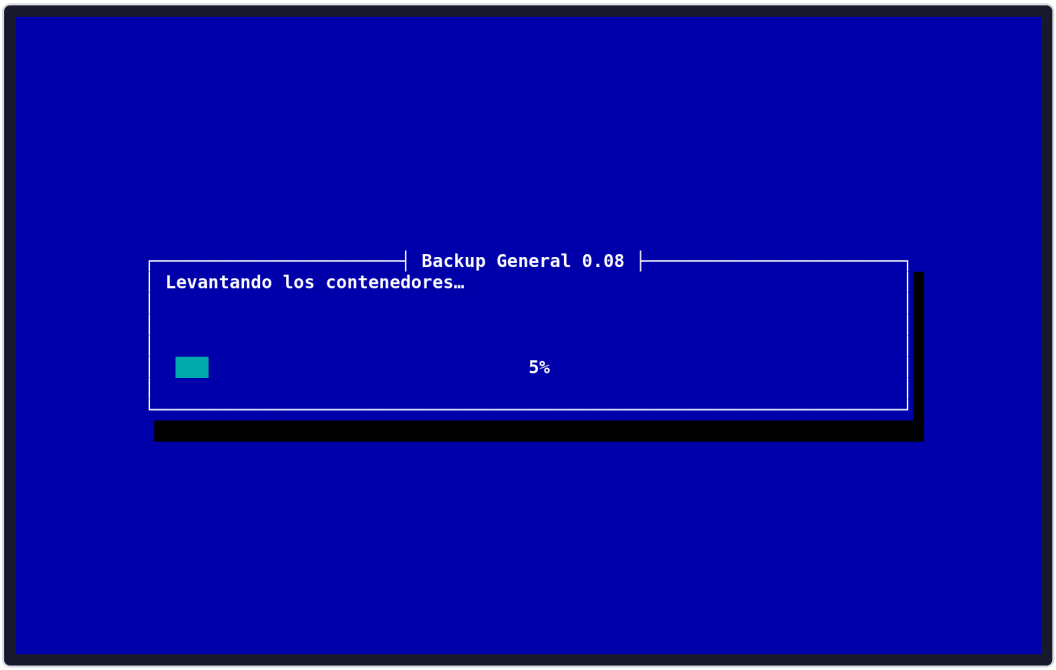


Figura 15. Levantando los contenedores.



Figura 16. Al terminar: la dirección y los primeros pasos.

Sin ventanas

Si no hay `whiptail` o no hay terminal, el instalador pregunta lo mismo en texto plano. También se puede forzar con `BK_NO_UI=1 ./instalar.sh`. Con `BK_DIR=/ruta` se fija el directorio de instalación sin preguntar.

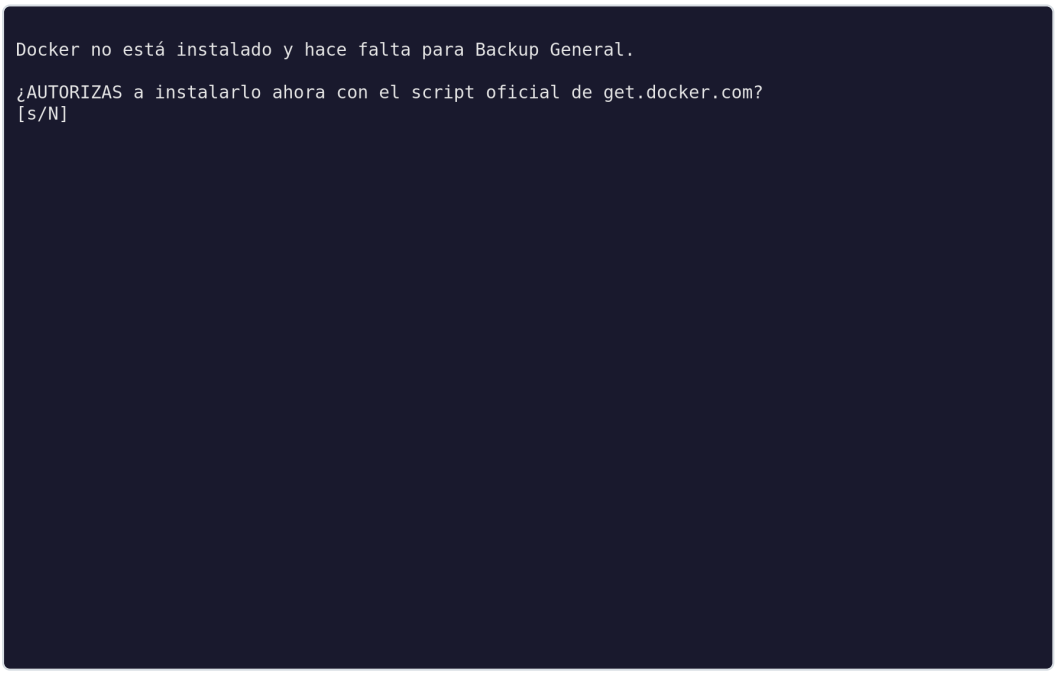


Figura 17. La misma pregunta en texto plano.

> No muevas la carpeta después de instalar: el `.env` guarda su ruta. Si la mueves, vuelve a ejecutar `./instalar.sh` desde la nueva y corrige la ruta.

3. La pantalla

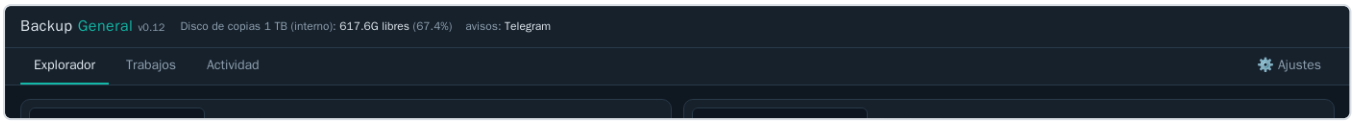


Figura 18. Cabecera y pestañas.

Arriba a la izquierda, el nombre y la versión instalada; si pulsas el nombre se abre Acerca de··· (versión, autoría y un botón para invitar a un café). Al lado, el disco de copias con el espacio libre y, si está configurado, el aviso por Telegram. Si la web tiene usuario y contraseña (capítulo 11), a la derecha aparece `Salir`.

Las pestañas son Explorador (elegir qué copiar y restaurar), Trabajos (las tareas de copia y sus copias), Actividad (lo que se está haciendo y lo que se hizo) y, a la derecha, ⚙️ Ajustes.



Figura 19. Acerca de···

4. El explorador: elegir qué copiar

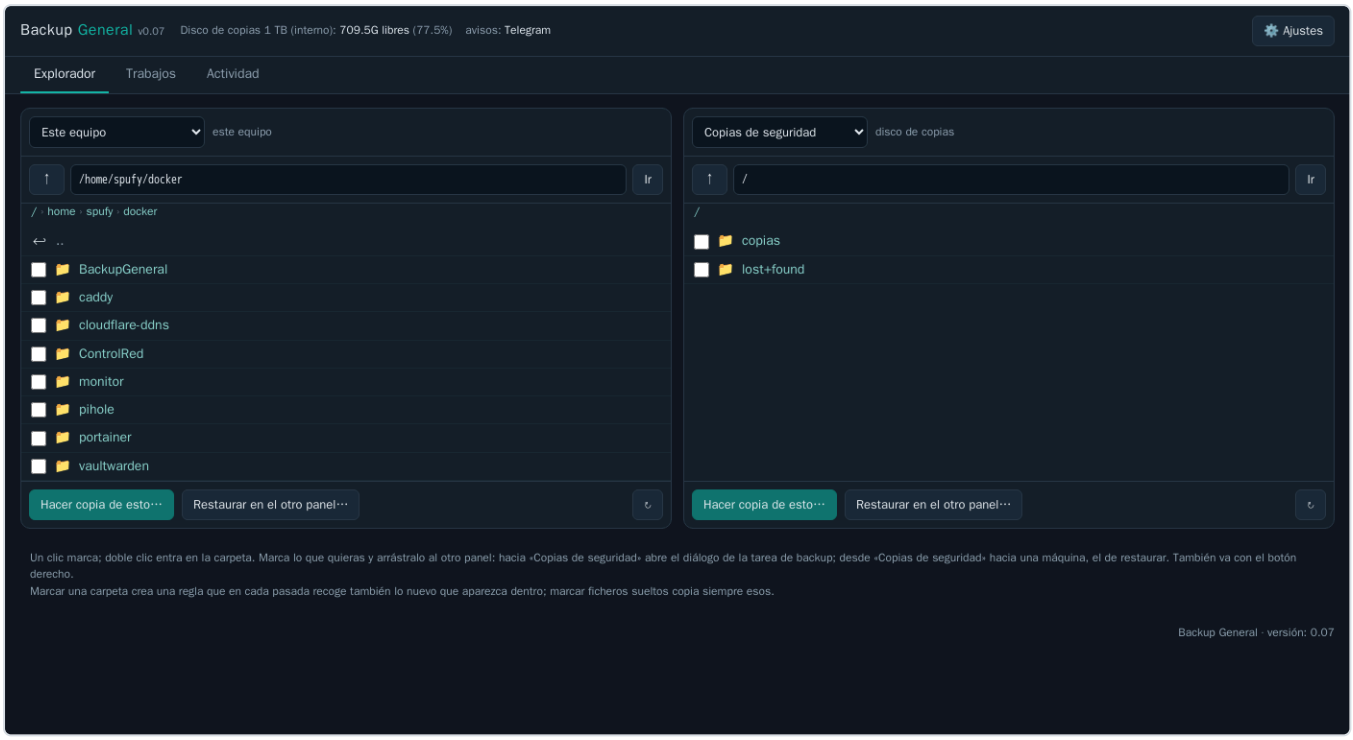


Figura 20. Dos paneles: a la izquierda, una máquina; a la derecha, las copias de seguridad.

Cada panel tiene un selector arriba con los sitios que puedes ver:

- Este equipo: la máquina donde corre Backup General.
- Copias de seguridad: el disco donde se guardan las copias.
- Cada máquina de origen que hayas dado de alta (se navega por SSH; ver capítulo 10).

Debajo, la ruta (que puedes escribir y pulsar `Ir`), el botón `↑` para subir, las migas de pan para saltar a un nivel, y la lista. Un clic marca una fila; doble clic entra en la carpeta. `↻` vuelve a leerla (los paneles también se releen solos cada pocos segundos).

Marcar y hacer una copia

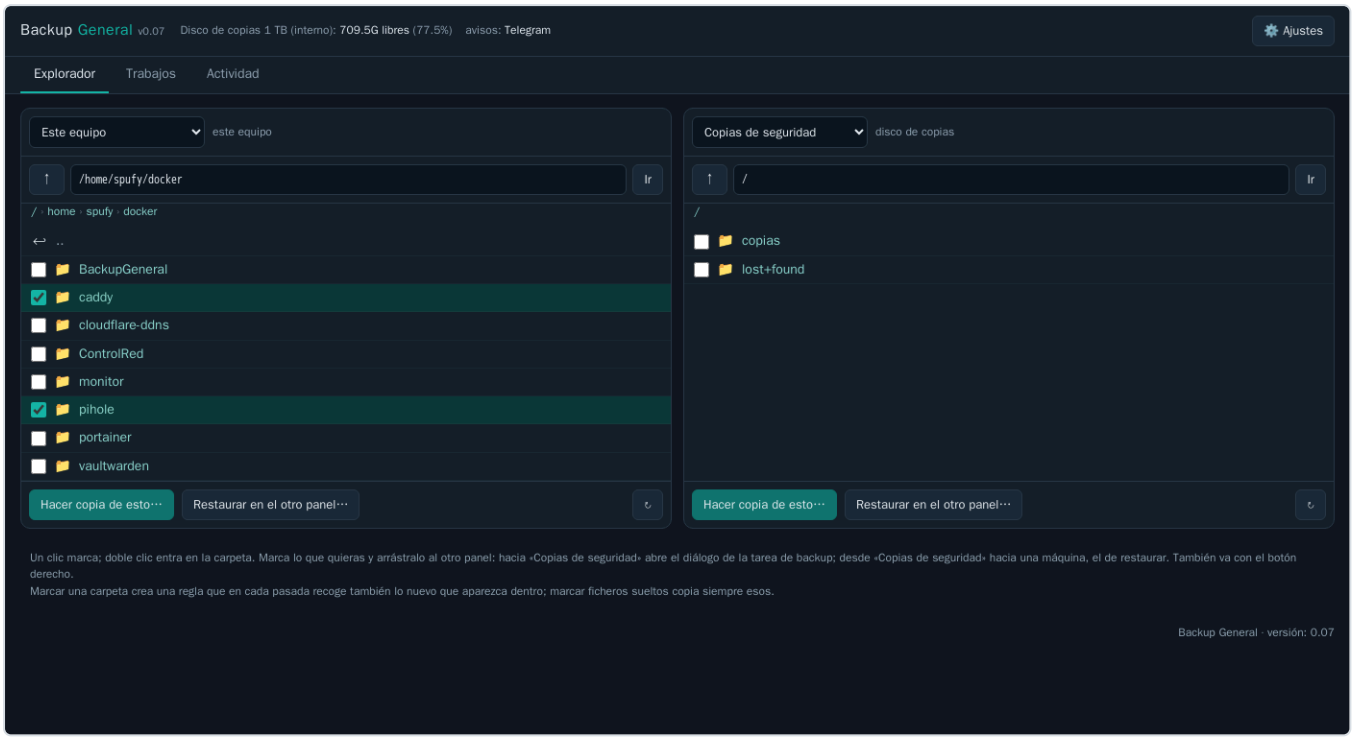


Figura 21. Dos carpetas marcadas.

Marca lo que quieras copiar y pulsa `Hacer copia de esto···`; o arrástralo al panel de «Copias de seguridad»; o pulsa el botón derecho sobre lo marcado. Se abre el diálogo de un trabajo nuevo con las rutas ya rellenas (capítulo 5).

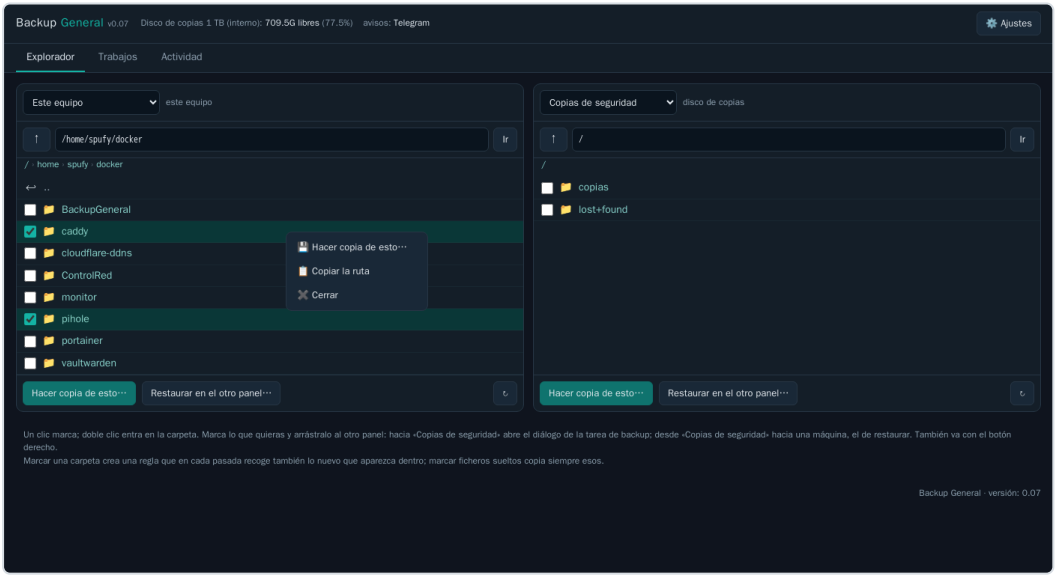


Figura 22. El menú del botón derecho.

> Una carpeta marcada es una regla: en cada pasada recoge también lo nuevo que aparezca dentro. Ficheros sueltos marcados copian siempre esos ficheros y nada más.

Restaurar desde aquí

Con el panel de «Copias de seguridad» marcado, `Restaurar en el otro panel⋯` (o arrastrar hacia el otro panel) abre el diálogo de restauración (capítulo 9). El otro panel debe apuntar al sitio donde quieres devolverlo: este equipo o una máquina.

5. Trabajos

Un trabajo es una tarea de copia: qué rutas, de qué máquina, a qué disco, cuándo y cuántas copias conservar. La pestaña Trabajos los lista, en tarjetas o en lista compacta (botones Tarjetas / Lista; se recuerda la elección).

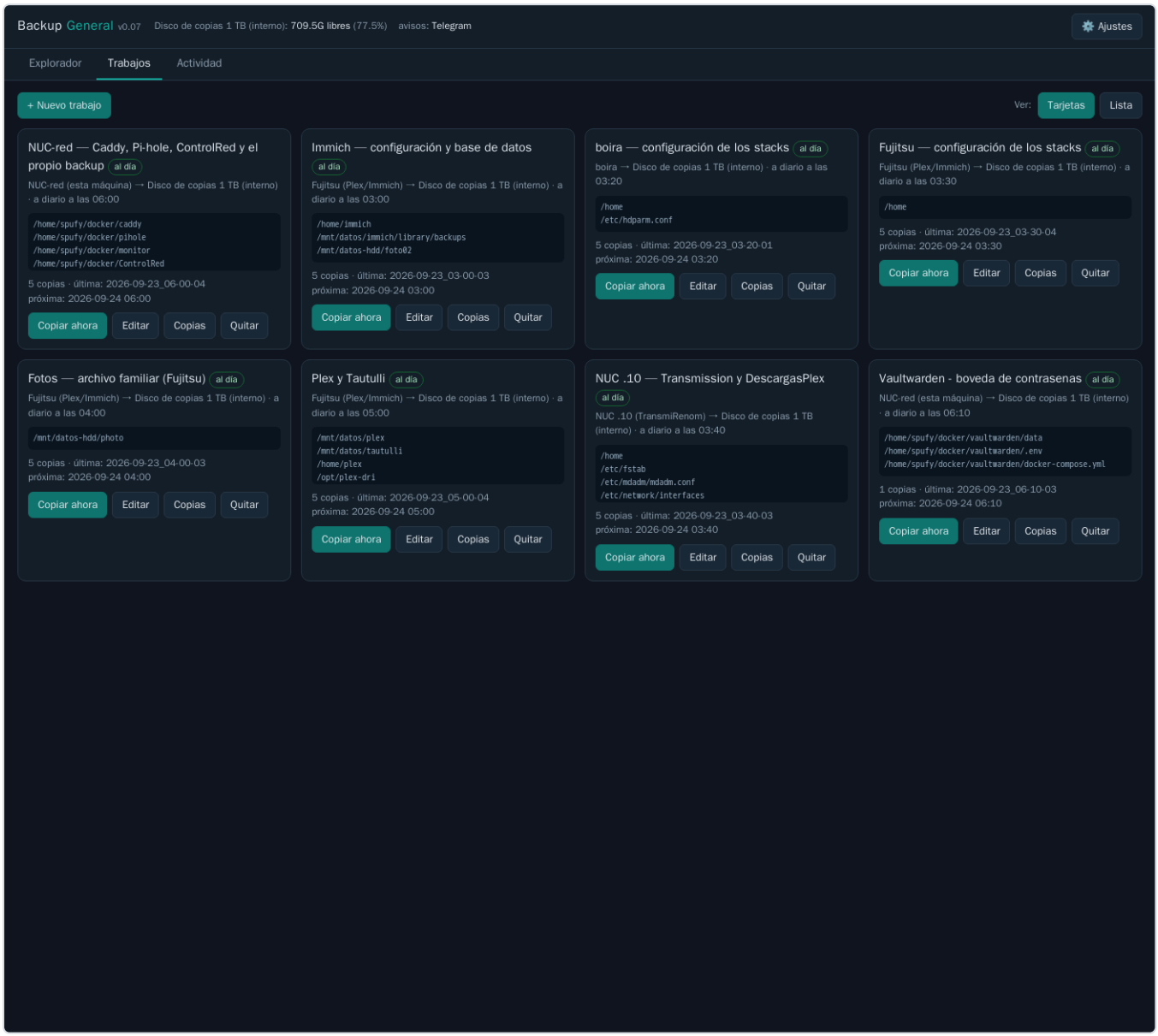


Figura 23. Trabajos en tarjetas.

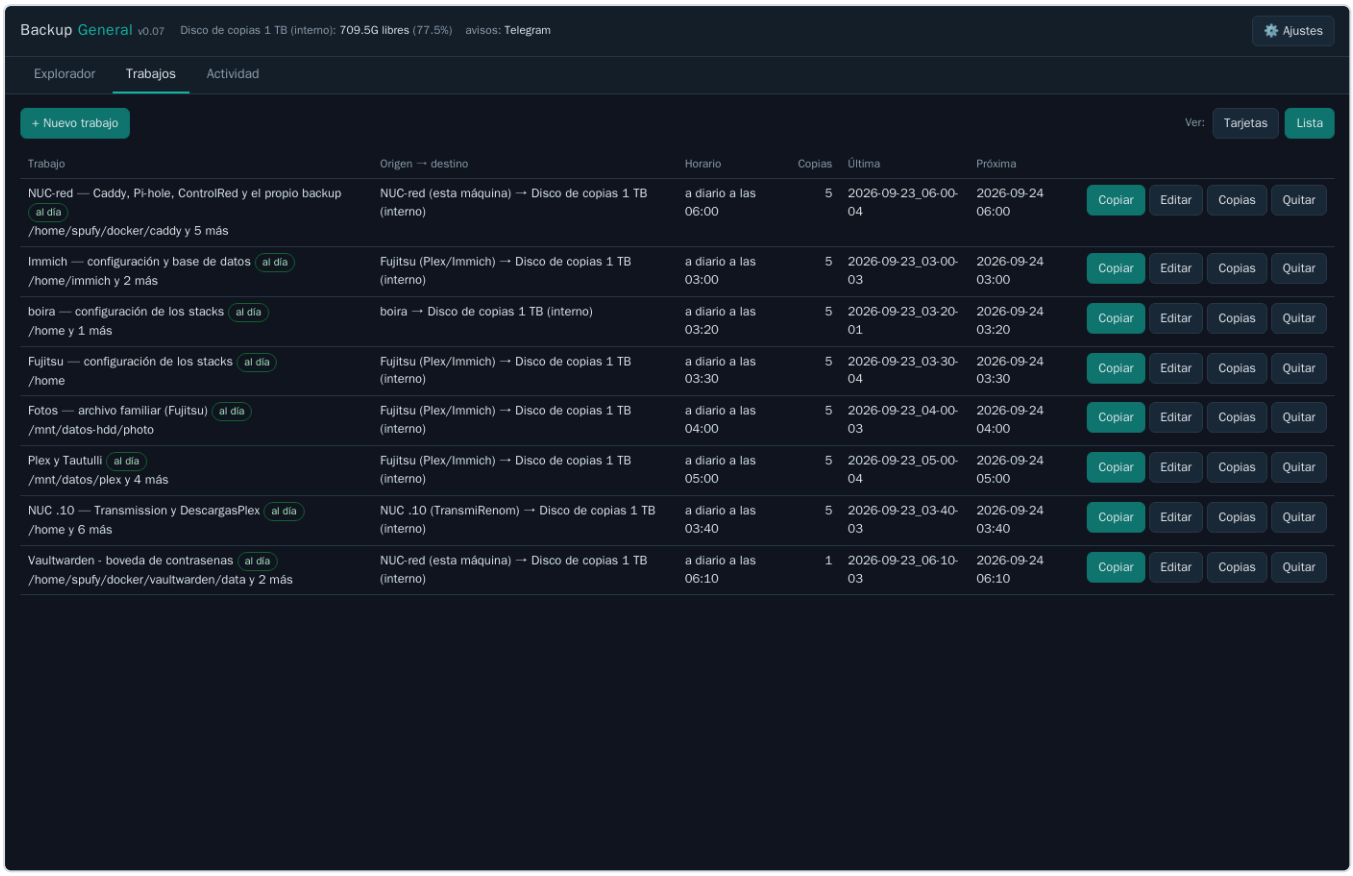


Figura 24. Trabajos en lista: cuando hay muchos, se ven todos de un vistazo.

Cada trabajo enseña su origen y destino, el horario, cuántas copias tiene, la última, la próxima y una pastilla de estado:

Pastilla	Significa
`al día`	La última pasada terminó bien.
`sin copiar aún`	Todavía no se ha hecho ninguna pasada.
`último intento con error`	La última pasada falló; se lee el motivo en la tarjeta y en Actividad → Log.
`parado`	El trabajo está desactivado: no se lanza solo.

Los botones de cada trabajo: `Copiar ahora` encola una pasada ya; `Editar`; `Copias` muestra las que hay guardadas (capítulo 8); `Quitar` lo quita de la lista sin borrar las copias que ya existen.

Crear o editar un trabajo

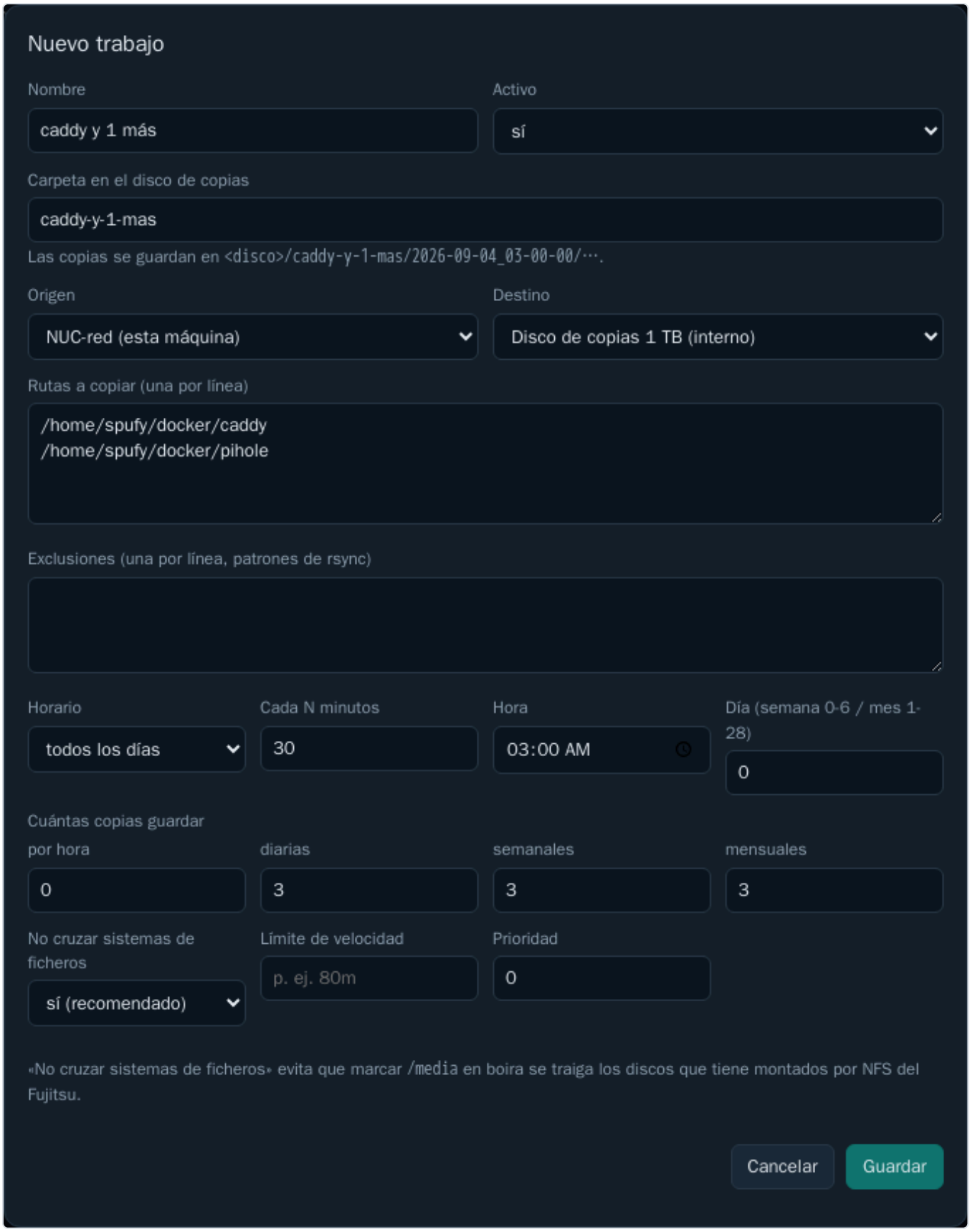


Figura 25. Un trabajo nuevo, con las rutas que se marcaron en el explorador.

Campo	Qué es
Nombre	Como quieras llamarlo. Activo: «no» lo deja parado.
Carpeta en el disco de copias	Dónde se guardan sus copias: `<disco>/<carpeta>/2026-09-23_03-00-00/…`. Se pone sola a partir del nombre. Si la cambias al editar, se renombra la carpeta y no se pierde ninguna copia.
Origen y Destino	De qué máquina se lee y en qué disco de copias se guarda.
Rutas a copiar	Una por línea. Una carpeta recoge todo lo que haya dentro; un fichero, solo ese.
Exclusiones	Una por línea, patrones de `rsync` (por ejemplo `*.tmp` o `cache/`).
Horario y copias a guardar	Capítulo 6.
No cruzar sistemas de ficheros	«Sí» (recomendado) evita que marcar, por ejemplo, `/media` se traiga también los discos que esa máquina tiene montados por red.
Límite de velocidad	Opcional, por ejemplo `80m`, para no saturar la red.
Prioridad	Si dos trabajos coinciden en hora, va antes el de número mayor. Las restauraciones van siempre antes que las copias.
Parar contenedores Docker	Para bases de datos que no deben copiarse en marcha (Plex, Immich…). Al marcar la casilla salen los contenedores que hay en marcha en esa máquina; los que marques se paran antes de copiar y se vuelven a arrancar al acabar, vaya bien, mal o se cancele. Solo en máquinas remotas, y con un usuario que pueda usar Docker.

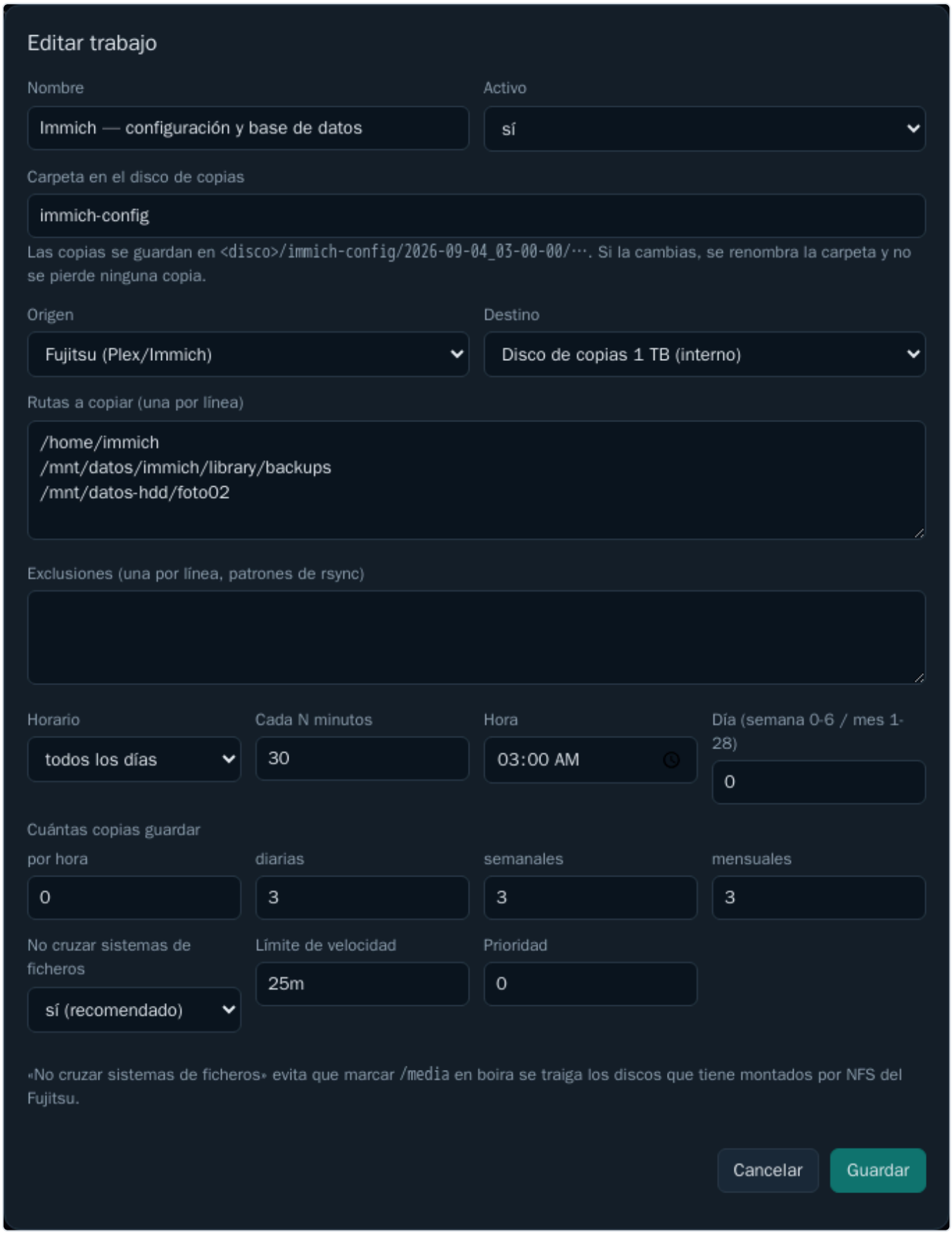


Figura 26. Editar un trabajo existente.

Parar contenedores mientras se copia

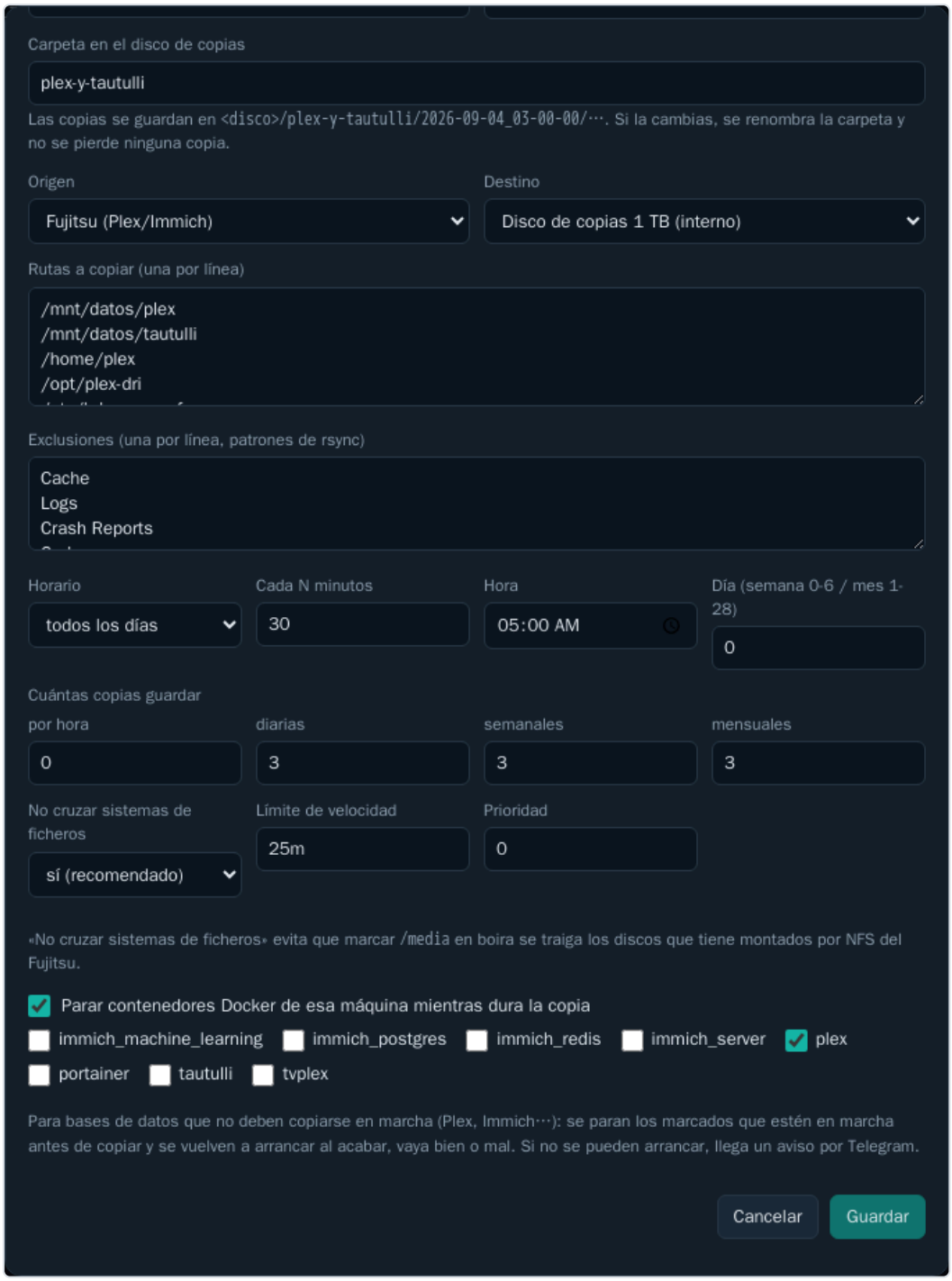


Figura 27. El trabajo de Plex con su contenedor marcado.

Se paran solo los marcados que estén en marcha (con 60 segundos para que cierren su base de datos) y, al terminar, se arrancan solo esos. El registro de la pasada dice qué se paró y qué se arrancó. Si no se pueden parar, la copia no se hace y llega un ❌; si no se pueden volver a arrancar, llega un ❌ por Telegram con la orden para arrancarlos a mano. Si el panel se reinicia a media copia, al volver arranca lo que dejó parado antes que nada.

6. Cuándo se copia y cuántas copias se guardan

Horarios

Horario	Cuándo se lanza
solo a mano	Solo cuando pulsas `Copiar ahora`.
cada N minutos	Cada N minutos (mínimo 5).
todos los días	A la hora indicada.
una vez por semana	El día de la semana (0 = lunes ⋯ 6 = domingo) y la hora.
una vez al mes	El día del mes (1-28) y la hora.

Si el equipo estuvo apagado a la hora de la copia, se lanza en cuanto arranque (más vale tarde que no hacerla), pero solo una vez y solo si el retraso es de menos de un día; más allá se espera al siguiente turno. Las copias se hacen de una en una: si dos coinciden, la segunda espera.

Cuántas copias se guardan (rotación)

Cada trabajo guarda un número de copias por hora, diarias, semanales y mensuales. Por defecto: 3 diarias, 3 semanales y 3 mensuales. Se combinan: una copia se conserva si la reclama cualquiera de los grupos. Por ejemplo, la de las 03:00 del día 1 cuenta a la vez como la diaria de ese día, la semanal de esa semana y la mensual de ese mes. Así con pocas carpetas se llega lejos en el tiempo: tres diarias, tres semanales y tres mensuales cubren de un vistazo unos tres meses.

> Garantías de la rotación. Solo se rota después de una copia buena: si la copia falla, no se borra nada (justo entonces más falta hacen las viejas). La última copia buena no se borra nunca. Y si el disco baja del 15 % libre, avisa por Telegram en lugar de borrar de más. Las copias que se borrarían en la próxima rotación se marcan en el diálogo de «Copias».

7. Actividad

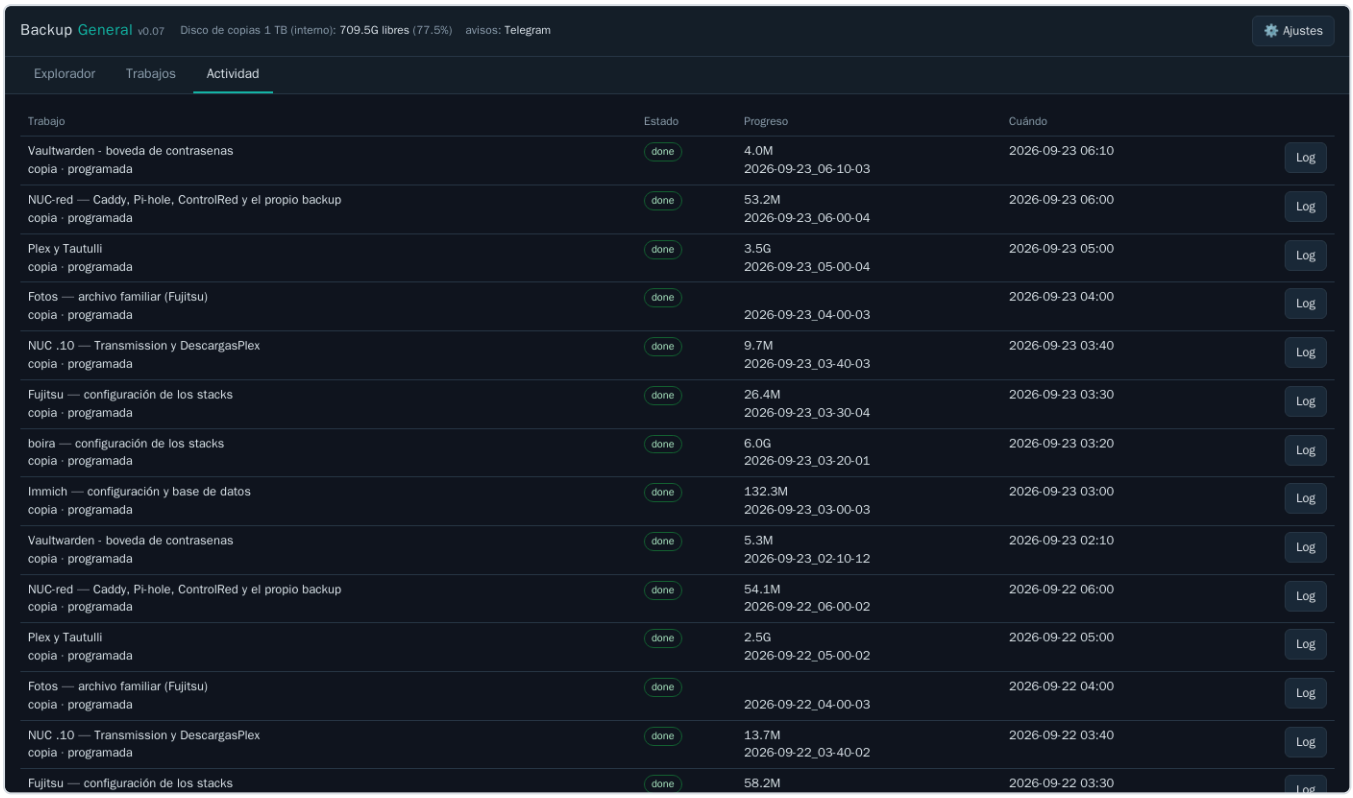


Figura 28. Actividad: lo que se está haciendo y lo que se hizo.

Una fila por cada copia o restauración, la más reciente arriba. Muestra el trabajo, si fue programada o a mano, el estado, la carpeta de la copia y cuándo empezó.

Estado	Significa
`queued`	En cola, esperando su turno. Si el worker está midiendo o borrando copias viejas (la rotación de Plex puede tardar más de una hora), arriba sale «⏳ Ocupado: ⋯» y en la fila «Esperando: ⋯»; no está parado.
`running`	En marcha: barra de progreso, cuánto lleva, la velocidad, la hora de inicio y la de fin estimada (con «~»: la estimación de rsync es mala en los primeros minutos).
`done`	Terminó bien; enseña cuánto se transfirió.
`error`	Falló; el motivo aparece en rojo debajo.
`cancelled`	La cancelaste tú.

`Cancelar` aparece en lo que está en cola o en marcha. `Log` abre el registro completo de esa pasada, con lo que dijo `rsync`.

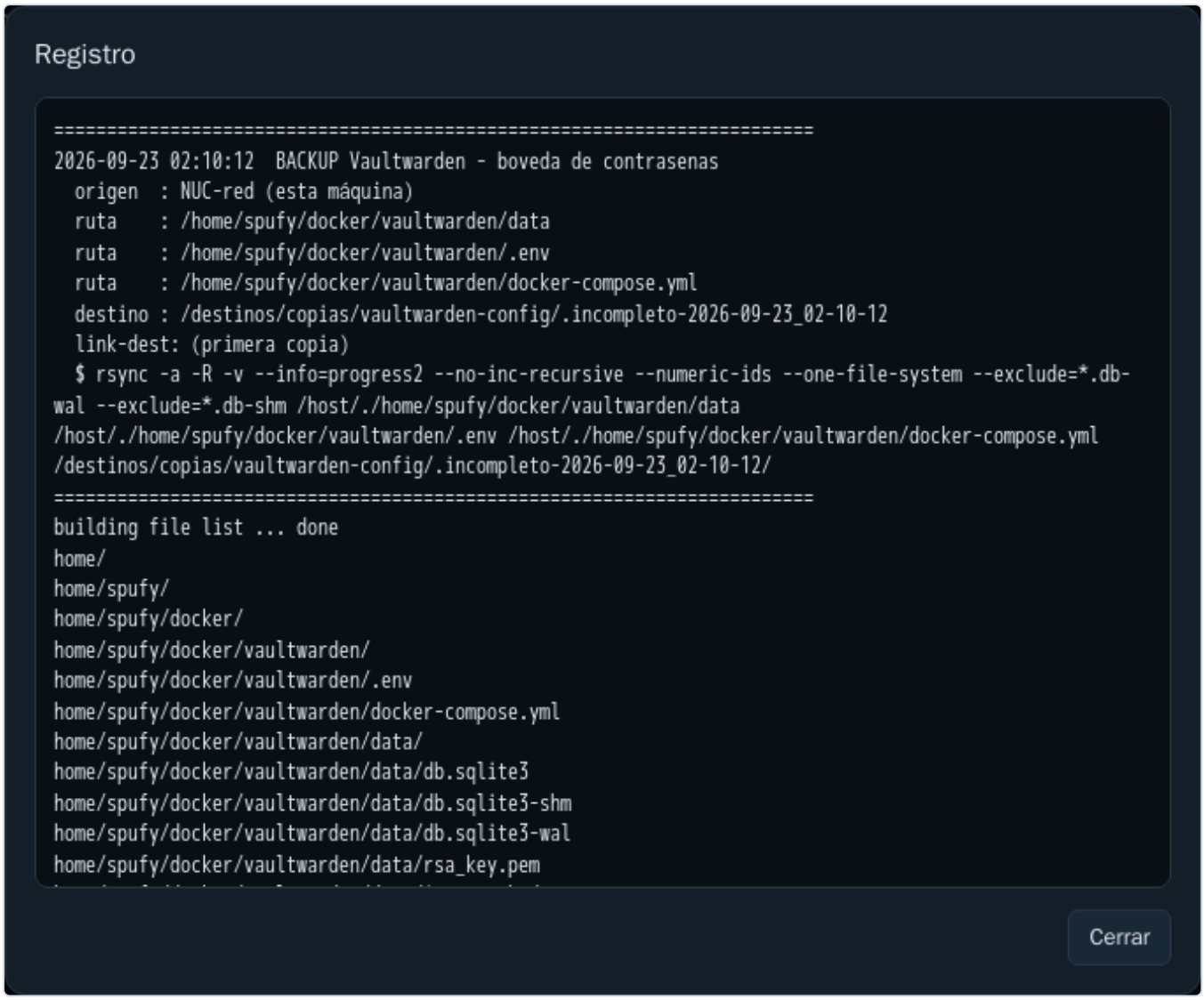


Figura 29. El registro de una pasada.

8. Las copias guardadas

En un trabajo, `Copias` lista las carpetas con fecha que hay en el disco.



Figura 30. Las copias de un trabajo.

- `Abrir` te lleva al Explorador con el panel izquierdo dentro de esa copia, para mirar o restaurar lo que quieras.
- `Borrar` elimina esa copia (pide confirmación). Con los enlaces duros solo se libera el espacio de lo que existía únicamente en esa fecha; lo demás sigue enlazado desde las otras copias.
- Las marcadas «se borrará en la próxima rotación» son las que sobran según la política del trabajo.
- Incompletos: carpetas de una pasada que se cortó. No cuentan como copias.

Como cada carpeta está entera, también puedes abrirla por la red o desde el propio disco, sin la web.

9. Restaurar

Restaurar es devolver cosas de una copia a su sitio (o a otro). En el explorador, deja a un lado «Copias de seguridad» con lo que quieras marcado y en el otro panel el sitio de destino, y pulsa `Restaurar en el otro panel⋯` o arrastra.

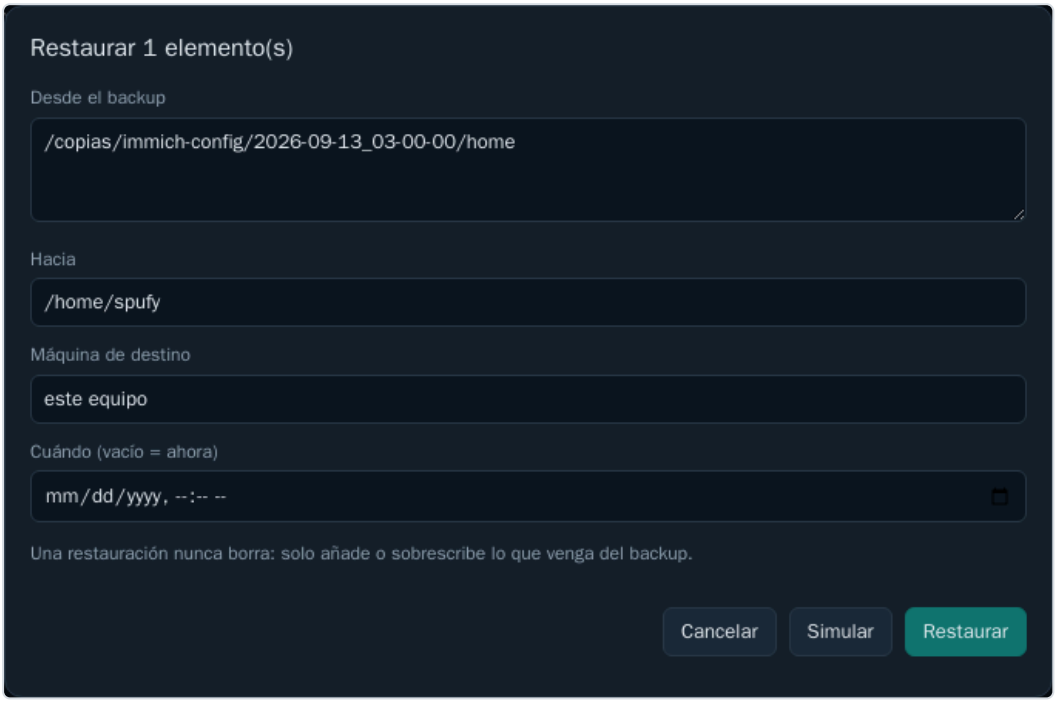


Figura 31. El diálogo de restauración.

Campo	Qué es
Desde el backup	Lo marcado en la copia.
Hacia	La carpeta destino (la que tenía el otro panel). Puedes cambiarla.
Máquina de destino	«este equipo» o la máquina que tenía el otro panel.
Cuándo	Vacío = ahora. Con fecha y hora, queda programada.

`Simular` enseña qué se copiaría sin tocar nada. `Restaurar` lo encola (lo verás en Actividad).

> Una restauración nunca borra: solo añade o sobrescribe lo que venga de la copia. Y en las máquinas remotas solo puede escribir dentro de la carpeta donde se puede restaurar que fijaste al darlas de alta (capítulo 10); fuera de ahí, ni restaurando.

10. Máquinas de las que se copia

En ⚙️ Ajustes → Máquinas están las máquinas que este equipo puede leer. «Esta máquina» está siempre; las demás se dan de alta con `+ Añadir máquina`.

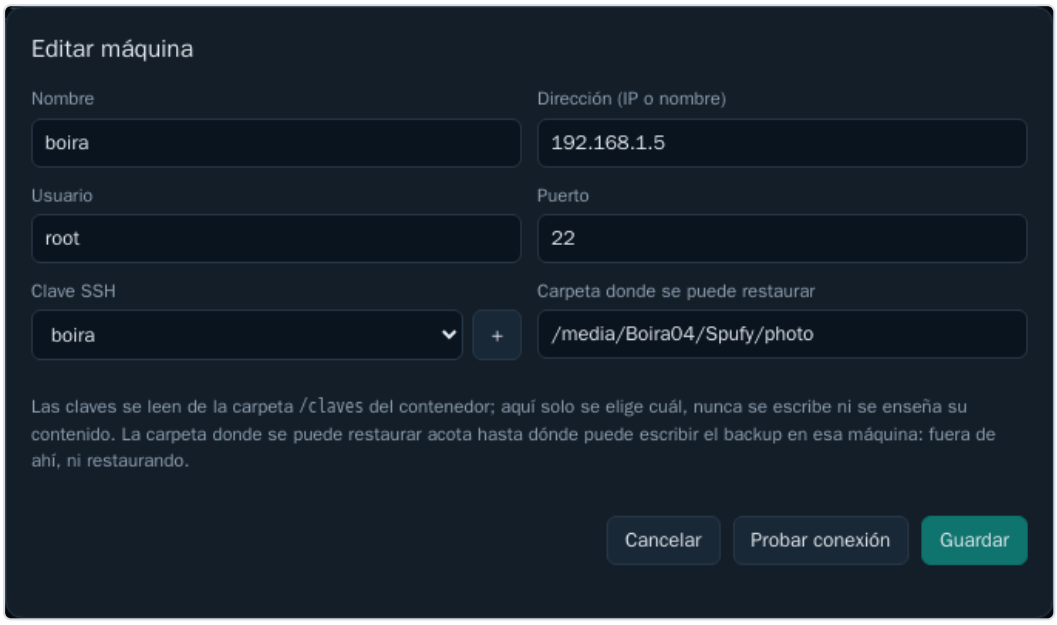


Figura 32. Los datos de una máquina.

Campo	Qué es
Nombre	Cómo la verás en los selectores.
Dirección, usuario y puerto	IP o nombre, el usuario de SSH y el puerto (22).
Clave SSH	La clave que se usará. El botón + crea una nueva para esa máquina. Las claves viven en la carpeta `claves/`; aquí solo se elige cuál, nunca se enseña su contenido.
Carpeta donde se puede restaurar	Hasta dónde puede escribir el backup en esa máquina cuando restauras.

Dejar lista una máquina

Con la clave creada, falta autorizarla en la máquina de origen. Hay dos caminos:

1. Descargar el script para esta máquina (lo más cómodo): se lleva a la máquina y se ejecuta con `sudo bash autorizar-backup-⋯.sh`. Con ventanas, comprueba `rsync` y `rrsync` (los instala si autorizas), añade la clave y avisa si la configuración de `sshd` impediría entrar. Se puede repetir sin riesgo: no duplica líneas. Solo lleva la parte pública de la clave: no hay nada secreto dentro.
2. Prefiero hacerlo a mano: enseña la línea para pegar en `~/.ssh/authorized_keys` del usuario.

La clave queda limitada con un comando forzado: solo permite leer por `rsync` (`rrsync -ro`), sin terminal y sin escritura. Al terminar, `Probar conexión` comprueba que entra y lee.

11. Ajustes

⚙️ Ajustes es una pestaña con un índice a la izquierda: Discos de copias, Máquinas, Telegram, Acceso, Actualización y Acerca de⋯. Cada sección tiene su propio Guardar y la respuesta sale junto al botón.



Figura 33. Ajustes → Discos de copias.

Discos de copias

Enseña los discos y carpetas que hay bajo el disco de copias con su espacio libre. Los que aún no se usan traen `Usar para copias` para darlos de alta como destino; los que ya se usan traen `Quitar` (solo los quita de la lista: del disco no se borra nada). Los destinos siempre son una subcarpeta (por ejemplo `/destinos/copias`): la raíz `/destinos` se rechaza a propósito.

Máquinas

Las máquinas de las que se copia: capítulo 10.

Telegram

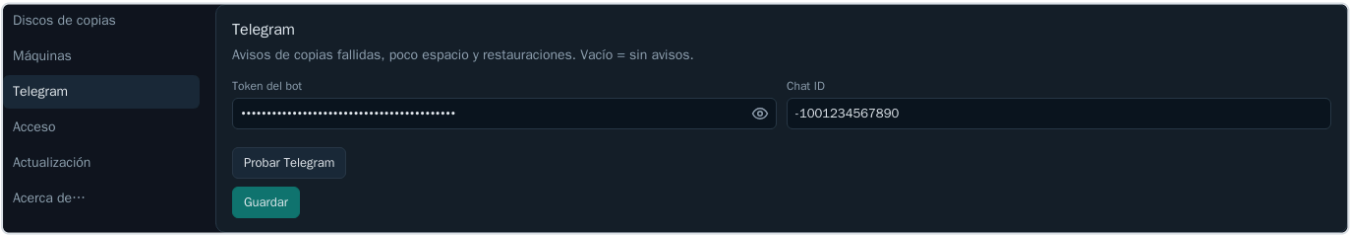


Figura 34. Ajustes → Telegram.

El token del bot de Telegram y el Chat ID. `Probar Telegram` manda un mensaje de prueba y `Guardar` los guarda. El paquete nunca trae el token. Avisa de:

	Aviso
❌	Una copia ha fallado (con el final del registro), o no se pudieron parar o volver a arrancar los contenedores de un trabajo.
↩️	Una restauración ha terminado (cuánto y en cuánto tiempo), o ❌ ha fallado.
⚠️	Queda poco espacio en el disco de copias, o no se pudieron borrar copias viejas.
🔔	Alguien ha pedido entrar sin la contraseña (con tu usuario y el código para poner una nueva).

Acceso

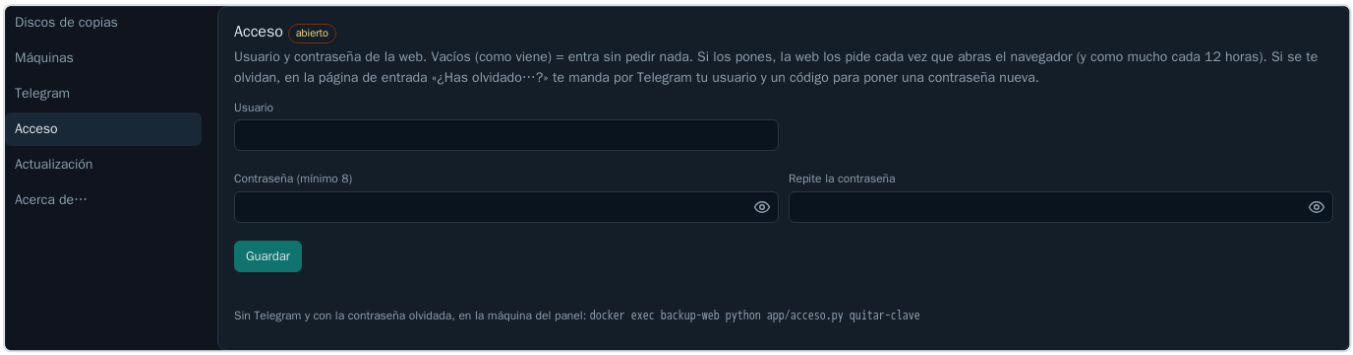


Figura 35. Ajustes → Acceso.

Usuario y contraseña de la web. Vacíos, como viene, la web entra sin pedir nada. Si los pones, la pide cada vez que abras el navegador (y como mucho cada 12 horas) y arriba a la derecha aparece `Salir`. Con ellos puestos, la sección muestra con qué usuario se entra y dos botones: `Cambiar` y `Quitar usuario y contraseña`, que la deja otra vez abierta; los dos piden la contraseña actual. Se guarda solo su huella, nunca la contraseña.

Si se te olvidan, en la página de entrada pulsa ¿Has olvidado el usuario o la contraseña?: te llega por Telegram tu usuario y un código de un solo uso (15 minutos) para poner una contraseña nueva. Sin Telegram, en la máquina del panel: `docker exec backup-web python app/acceso.py quitar-clave`.

Actualización y Acerca de···

Ver el capítulo 12 y el 3.

12. Actualizar

Desde la web

1. Copia el paquete nuevo, `backupgeneral-X.Y-<arquitectura>.tar.gz`, a la carpeta `actualizaciones/` del directorio de instalación. No hace falta descomprimirlo.
2. En ⚙️ Ajustes → Actualización pulsa `Buscar paquetes`. Si no hay nada más nuevo, lo dice en rojo junto al botón («No hay ningún paquete nuevo»); si lo hay, aparece `Instalar X.Y`.
3. Confirma. Los contenedores se reinician solos en un minuto. La ventana enseña «Actualizando a X.Y⋯» y la página se recarga sola en cuanto vuelve la web (mientras se reinicia, el navegador puede enseñar un momento un error 502: es normal; en versiones anteriores a la 0.09 hay que recargar a mano con F5). Si había una copia en curso se corta: la carpeta a medias no se publica y se reintenta en la siguiente pasada.

El bloque arriba enseña «La versión en curso es: X». Si la última actualización falló, lo dice y explica por qué.

Con el instalador

Descomprime el paquete nuevo, ejecuta `./instalar.sh` y elige el directorio donde ya está instalado: pide confirmación (capítulo 2) y actualiza sin más preguntas.

> En los dos casos se sustituyen la imagen, el compose, el instalador, el explorador, el README y el manual. No se tocan nunca `datos/` (los trabajos y el token), `claves/` ni el `.env`, y las copias del disco ni se rozan.

13. Qué hacer cuando…

Una copia falla

Llega el aviso ❌ por Telegram con el final del registro. En Actividad busca la fila en rojo y abre su Log. Lo más habitual: la máquina de origen estaba apagada o cambió su clave. Prueba Ajustes → Máquinas → Editar → Probar conexión. No se ha borrado ninguna copia por el fallo, y en la siguiente hora programada se reintenta.

Quiero que una máquina nueva entre en el backup

Ajustes → + Añadir máquina → crea su clave → descarga el script y ejecútalo en esa máquina → Probar conexión → Guardar. Luego, en el explorador, elige la máquina en un panel, marca lo que quieras y crea el trabajo.

Recuperar un fichero borrado por error

Pestaña Trabajos → Copias del trabajo → Abrir la fecha que te interese → marca el fichero o carpeta → Restaurar en el otro panel… con el otro panel en la máquina y la carpeta donde debe volver. O, sin la web, abre la carpeta con fecha directamente en el disco y copia lo que necesites.

El disco de copias se llena

Baja el número de copias guardadas del trabajo que más ocupa (capítulo 6) o borra copias viejas desde Copias. Con enlaces duros solo se libera lo que era exclusivo de esa fecha. La rotación no borra de más: por debajo del 15 % libre avisa por Telegram.

El disco de copias no aparece tras reiniciar

Comprueba que está en `/etc/fstab` (con `nofail`) y que se monta antes de que arranque Docker. Si el disco no está montado, las copias irían al disco del sistema: el instalador ofrece añadirlo al `fstab` por UUID cuando lo detecta.

Comprobar que las copias no se han corrompido

Los datos de un disco pueden pudrirse sin que nadie lo note. Desde la línea de órdenes, en el directorio de instalación, `docker exec backup-web python app/cli.py verificar <trabajo>` compara origen y copia por suma de comprobación sin escribir nada. Es lento (lee todo): hazlo de tarde en tarde. Un fichero distinto puede ser corrupción, pero también un cambio legítimo del origen desde la copia.

La web no responde

Desde el directorio de instalación: `docker compose ps` (deben estar `backup-web` y `backup-worker`), `docker compose logs -f` para ver qué hacen y `docker compose restart` para reiniciarlos. Los datos y las copias no se tocan.

> Las claves de todas las máquinas de origen están en `claves/`: quien tenga acceso a esa carpeta las tiene. Cuida quién entra en esta máquina y no abras el puerto de la web al router.